

Resumé : Tir oblique

C.I. (conditions initiales, repère) $x_0=0$; $v_{x0}=v_0 \cdot \cos \alpha$	$y_0=h$ $v_{y0}=v_0 \cdot \sin \alpha$ <i>evt. $h=0$; $\alpha=0$ (horiz) ou $\alpha=90^\circ$ (vert)</i>
Equations horaires par deux intégrations : $a_x=0$	$a_y=-g$
$v_x= v_0 \cdot \cos \alpha$ $= v_{0x}$ <i>(const)</i>	$v_y = -g \cdot t + v_0 \cdot \sin \alpha$ $= a_y \cdot t + v_{0y}$ <i>(affine)</i>
$x= v_0 \cdot \cos \alpha \cdot t$ $= v_{0x} \cdot t$ <i>(linéaire)</i>	$y= -\frac{1}{2} g \cdot t^2 + v_0 \sin \alpha \cdot t + h$ $= \frac{1}{2} a_y t^2 + v_{0y} t + y_0$ <i>(parabole $y=f(t)$)</i>

Equation cartésienne en éliminant t :

$$y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + x \cdot \tan \alpha + h \quad (\text{parabole}) \quad y=f(x)$$

Angle lors du mouvement: $\tan \beta = \frac{v_y}{v_x}$